

Títol: III CONCURS INTERNACIONAL DE CREACIÓ DE VIDEOJOCs RETRO (#CPCRetroDev)

Categoria: CONVOCATÒRIES I CONCURSOS

Òrgan: Ciència de la Computació i Intel·ligència Artificial

Data d'aprovació: 16 de juny de 2015

Título: III CONCURSO INTERNACIONAL DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS RETRO (#CPCRetroDev)

Categoría: CONVOCATORIAS Y CONCURSOS

Órgano: Ciencia de la Computación i Intel·ligència Artificial

Fecha de aprobación: 16 de junio de 2015

III CONCURS INTERNACIONAL DE CREACIÓ DE VIDEOJOCs RETRO (#CPCRetroDev)

El Departament de Ciència de la Computació i Intel·ligència Artificial de la Universitat d'Alacant convoca el 3er Concurs Internacional de Creació de Videojocs Retro de la Universitat d'Alacant (CPCRetroDev), amb càrrec al capítol 4. Aquest concurs pretén incentivar la creació i el descobriment de talent amb capacitats tecnològiques i artístiques en el món del videojoc. Amb la finalitat que el talent nacional competisca i es desenvolupe al màxim nivell, aquest concurs es convoca a nivell internacional. Així, els creadors nacionals tenen l'oportunitat de portar al límit els seus sobreixent capacitats en un entorn de màxima competitivitat global.

La tecnologia "retro" s'utilitza com un factor limitant, donant als desenvolupadors recursos computacionals escassos. Amb açò fomentem l'originalitat i la superació per a aconseguir desenvolupar noves i millors solucions tecnològiques, anant més enllà de les capacitats de les màquines.

TERMINI

El termini de lliurament de treballs romandrà obert fins al divendres, 23 d'octubre de 2015 a les 23:59h.

PARTICIPANTS

No hi ha restriccions de participació: el concurs està obert a qualsevol persona o grup de qualsevol nacionalitat.

PREMIS

Aquesta edició compta amb 900 € en premis, que es repartiran en 2 categories (PRO i BASIC), més premis especials.

BASES

Les bases de la convocatòria poden consultar-se a qualsevol dels enllaços següents:

<http://logica.i3a.ua.es/cpcretrodev/contest/cpcretrodev-2015/>

<http://cpcretrodev.byterearms.com/contest/cpcretrodev-2015/>

Alacant, 16 de juny de 2015

María Isabel Alfonso Galipienso

Directora del Departament de Ciència de la Computació i Intel·ligència Artificial

III CONCURSO INTERNACIONAL DE CREACIÓN DE VIDEOJUEGOS RETRO (#CPCRetroDev)

El Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial de la Universidad de Alicante convoca el 3er Concurso Internacional de Creación de Videojuegos Retro de la Universidad de Alicante (CPCRetroDev), con cargo al capítulo 4. Este concurso pretende incentivar la creación y el descubrimiento de talento con capacidades tecnológicas y artísticas en el mundo del videojuego. Con la finalidad de que el talento nacional compita y se desarrolle al máximo nivel, este concurso se convoca a nivel internacional. Así, los creadores nacionales tienen la oportunidad de llevar al límite sus sobresalientes capacidades en un entorno de máxima competitividad global.

La tecnología "retro" se utiliza como un factor limitante, al dar a los desarrolladores recursos computacionales escasos. Con ello fomentamos la originalidad y la superación para conseguir desarrollar nuevas y mejores soluciones tecnológicas, buscando ir más allá de las capacidades de las máquinas.

PLAZO

El plazo de entrega de trabajos permanecerá abierto hasta el viernes, 23 de octubre de 2015 a las 23:59h.

PARTICIPANTES

No hay restricciones de participación, por lo que el concurso está abierto a cualquier persona o grupo de cualquier nacionalidad.

PREMIOS

Esta edición cuenta con 900 € en premios, que se repartirán en 2 categorías (PRO y BASIC), más premios especiales.

BASES

Las bases de la convocatoria pueden consultarse en cualquiera de los siguientes enlaces:

<http://logica.i3a.ua.es/cpcretrodev/contest/cpcretrodev-2015/>

<http://cpcretrodev.byterearms.com/contest/cpcretrodev-2015/>

Alicante, 16 de junio de 2015

María Isabel Alfonso Galipienso

Directora del Departamento de Ciencia de la Computación e Inteligencia Artificial

