

Títol: CONVOCATÒRIA DEL JOC DE SIMULACIÓ EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME". CURS 2017-2018.

Categoria: CONVOCATÒRIES I CONCURSOS

Òrgan: Facultat d'Econòmiques

Data d'aprovació: 24 de gener de 2018

Título: CONVOCATORIA DEL JUEGO DE SIMULACIÓN EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME". CURSO 2017-2018.

Categoría: CONVOCATORIAS Y CONCURSOS

Órgano: Fac. Cc. Económicas y Empresariales

Fecha de aprobación: 24 de enero de 2018

CONVOCATÒRIA DEL JOC DE SIMULACIÓ EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME"

Curs: 2017-2018

BASES DEL JOC

El joc de simulació empresarial "MANGA: Management Game" és un concurs per equips dirigit a estudiants de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales de la Universitat d'Alacant, que estiguen matriculats durant el curs acadèmic 2017/2018, en el Grau en Administració i direcció d'empreses, el Grau en Economia, el Doble Grau en Administració i direcció d'empreses i Turisme, el Doble Grau en Administració i direcció d'empreses i Dret, el Doble Grau en Administració i direcció d'empreses i Informàtica o el Màster Oficial en Administració i direcció d'empreses (MBA).

Cada equip ha d'estar format per un mínim de tres persones i un màxim de cinc, i haurà de nomenar un/a representant que actuarà com a interlocutor amb el comitè organitzador.

FORMULARI D'INSCRIPCIÓ

(del 25 de gener al 5 de febrer de 2018, ambdues dates inclusivament).

Amb les sol·licituds rebudes, es farà una selecció dels grups que finalment participaran en el joc d'acord als següents criteris:

1r) Equips formats per 5 persones. Si n'hi ha més de 10 equips formats per 5 persones, s'aplica el 2n criteri.

2n) Equips formats per persones que participen per primera vegada en el joc.

Si hi ha més de 10 equips que compleixen els 2 primers criteris, s'aplica el 3r criteri.

3r) Que tots els membres de l'equip tinguen superat el primer curs dels seus estudis. Aquest criteri no serà aplicable a estudiants del Màster MBA. Si hi ha més de 10 equips que compleixen els 3 primers criteris, s'aplica el 4t criteri.

4t) Puntuació obtinguda en l'obtenció de la nota mitjana de l'expedient de cadascun dels membres de l'equip en el curs immediatament anterior (curs 2016-2017).

Els equips (exactament amb els mateixos integrants) que s'hagen presentat en la convocatòria immediatament anterior i no hagen sigut seleccionats tindran preferència abans d'aplicar el 4t criteri.

Una vegada seleccionats els equips participants, el comitè organitzador comunicarà als equips seleccionats aquesta circumstància mitjançant correu electrònic dirigit al representant de cada grup. A més, aquesta informació serà publicada en la web de la

CONVOCATORIA DEL JUEGO DE SIMULACIÓN EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME"

Curso: 2017-2018

BASES DEL JUEGO

El juego de simulación empresarial "MANGA: Management Game" es un concurso por equipos dirigido a estudiantes de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales de la Universidad de Alicante, que estén matriculados durante el curso académico 2017/2018, en el Grado en Administración y Dirección de Empresas, el Grado en Economía, el Doble Grado en Administración y Dirección de Empresas y Turismo, el Doble Grado en Administración y Dirección de Empresas y Derecho, el Doble Grado en Administración y Dirección de Empresas e Informática o el Máster Oficial en Administración y Dirección de Empresas (MBA).

Cada equipo estará formado por un mínimo de tres personas y un máximo de cinco, y deberá nombrar un representante que actuará como interlocutor con el comité organizador.

FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN

(del 25 de enero al 5 de febrero de 2018, ambas fechas inclusive).

Con las solicitudes recibidas, se realizará una selección de los grupos que finalmente participarán en el juego de acuerdo a los siguientes criterios:

1º) Equipos formados por 5 personas. Si hay más de 10 equipos formados por 5 personas, se aplica el 2º criterio.

2º) Equipos formados por personas que participan por primera vez en el juego.

Si hay más de 10 equipos que cumplen los 2 primeros criterios, se aplica el 3er criterio.

3º) Que todos los miembros del equipo tengan superado el primer curso de sus estudios. Este criterio no será aplicable a estudiantes del Máster MBA. Si hay más de 10 equipos que cumplen los 3 primeros criterios, se aplica el 4º criterio.

4º) Puntuación obtenida al promediar la nota media del expediente de cada uno de los miembros del equipo en el curso inmediatamente anterior (curso 2016-2017).

Los equipos (exactamente con los mismos integrantes) que se hayan presentado en la convocatoria inmediatamente anterior y no hayan sido seleccionados tendrán preferencia antes de aplicar el 4º criterio.

Una vez seleccionados los equipos participantes, el comité organizador comunicará a los equipos seleccionados dicha circunstancia mediante correo electrónico dirigido al representante de cada grupo. Además, dicha información será publicada en la web de la

Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales el 6 de febrer de 2018.

Reclamacions: del 7 al 8 de febrer de 2018. Es poden presentar en aquest [formulari](#).

El llistat final d'admesos es publicarà el 9 de febrer de 2018.

1. El comitè organitzador establirà dos grups de cinc equips. Cada equip competirà amb la resta d'equips que componen el seu grup.
2. Es farà una reunió de presentació del joc als equips admesos el 13 de febrer de 2018, a les 12h, a la qual haurà d'assistir de forma obligatòria almenys un representant de cada equip seleccionat.
3. El joc es desenvoluparà entre el 28 de febrer i el 25 de març de 2018. Al començament del joc, els 5 equips participants en cada grup entraran en el mercat amb un balanç de situació de partida idèntic. Cada equip haurà d'establir la seua estratègia empresarial i, en funció d'aquesta, prendre 4 grups de decisions de gestió amb l'objectiu d'obtenir el major benefici possible. Guanyarà el joc l'equip que, dins de cada grup, obtinga el major benefici acumulat al final del joc. D'aquesta manera, en finalitzar el joc hi haurà dos guanyadors, un per cada grup establert.
4. Prèviament a l'inici del joc, els equips participants prendran dues decisions de prova per a familiaritzar-se amb la dinàmica de funcionament del joc.
5. Les decisions s'introduiran directament en la pàgina web del joc, i seran les 22:00h l'hora màxima de recepció dels dies assenyalats com a data límit. Per a això, els equips participants rebran una clau identificativa de la seua empresa i la "clau d'accés" a la pàgina web per a la presa de decisions. En el cas que una empresa no prenga la decisió en la data establida l'empresa no vendrà ni produirà, i haurà de fer front als seus costos fixos sense tenir-ne cap benefici. Per a participar en el joc és necessari disposar d'accés a una connexió a Internet i un compte de correu electrònic per a rebre els comunicats del comitè organitzador.
6. Els beneficis obtinguts com a conseqüència de les decisions preses per cadascun dels grups, així com el rànquing global dels grups, seran comunicats als representants de cada grup abans de les 24 hores següents a la presa de cada decisió. La classificació final serà donada a conèixer als participants en la sessió de clausura i lliurament de diplomes, que se celebrarà el 27 de març de 2018. Aquesta classificació serà publicada també en la web de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales amb posterioritat.
7. Tots els equips participants rebran un diploma de participació en el joc. Per a obtenir-lo serà necessari prendre els 4 grups de decisions establides.
8. Cadascun dels dos equips guanyadors rebrà un premi consistent en 500 €, que es farà efectiu mitjançant una transferència de 100 € que rebrà cadascuna de les persones que integren cada equip guanyador.

Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales el 6 de febrero de 2018.

Reclamaciones: 7 al 8 de febrero de 2018. Se pueden presentar en este [formulario](#).

El listado final de admitidos se publicará el 9 de febrero de 2018.

1. El comité organizador establecerá dos grupos de cinco equipos. Cada equipo competirá con el resto de equipos que componen su grupo.
2. Se realizará una reunión de presentación del juego a los equipos admitidos el 13 de febrero de 2018, a las 12h- a la que deberá asistir de forma obligatoria al menos un representante de cada equipo seleccionado.
3. El juego se desarrollará entre el 28 de febrero y el 25 de marzo 2018. Al comienzo del juego, los 5 equipos participantes en cada grupo entrarán en el mercado con un balance de situación de partida idéntico. Cada equipo deberá establecer su estrategia empresarial y, en función de ésta, tomar 4 grupos de decisiones de gestión con el objetivo de obtener el mayor beneficio posible. Ganará el juego el equipo que, dentro de cada grupo, obtenga el mayor beneficio acumulado al final del juego. De este modo, al finalizar el juego habrá dos ganadores, uno por cada grupo establecido.
4. Previamente al inicio del juego, los equipos participantes tomarán dos decisiones de prueba para familiarizarse con la dinámica de funcionamiento del juego.
5. Las decisiones se introducirán directamente en la página web del juego, siendo la hora máxima de recepción las 22:00h de los días señalados como fecha tope. Para ello, los equipos participantes recibirán una clave identificativa de su empresa y la "clave de acceso" a la página web para la toma de decisiones. En el caso de que una empresa no tome la decisión en la fecha establecida la empresa no venderá ni producirá, teniendo que hacer frente a sus costes fijos sin tener beneficio alguno. Para participar en el juego es necesario tener acceso a una conexión a Internet y una cuenta de correo electrónico para recibir los comunicados del comité organizador.
6. Los beneficios obtenidos como consecuencia de las decisiones tomadas por cada uno de los grupos, así como el ranking global de los grupos, serán comunicados a los representantes de cada grupo antes de las 24 horas siguientes a la toma de cada decisión. La clasificación final será dada a conocer a los participantes en la sesión de clausura y entrega de diplomas, que se celebrará el 27 de marzo de 2018. Esta clasificación será publicada también en la web de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales con posterioridad.
7. Todos los equipos participantes recibirán un diploma de participación en el juego. Para obtener el mismo será necesario tomar los 4 grupos de decisiones establecidas.
8. Cada uno de los dos equipos ganadores recibirá un premio consistente en 500 €, que se hará efectivo mediante una transferencia de 100 € que recibirá cada uno/a de los alumnos/as que integren cada equipo ganador.

9. El lliurament de diplomes de participació i de premis es farà el 27 de març de 2018.
10. El joc serà gestionat per un comitè organitzador format per Natalia Papí (Degana del Centre), Ricardo Sellers i Encarnación Manresa, professors de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales. S'establirà un sistema de tutories perquè els participants puguen resoldre els dubtes que els sorgisquen durant el desenvolupament del joc.
11. La participació en el joc suposa l'acceptació de les bases del mateix, així com del criteri del comitè organitzador quant a la resolució de qualsevol qüestió o incidència derivada del concurs i no prevista en aquestes bases.
12. En el supòsit de no haver-hi suficients equips, el comitè organitzador es reserva la possibilitat de no dur a terme l'activitat.
13. Marc legal i pressupostari: La dotació màxima per a aquesta convocatòria és de 1.000 € i es troba consignada en el Capítol 4 de crèdits del pressupost de la Facultat de CC.Econòmiques i Empresariales. L'execució d'aquesta dotació està supeditada a la disponibilitat de liquiditat de la UA. La subvenció assignada a cada ajuda s'ajustarà al que es disposa en la Llei 38/2003, de 17 de novembre, General de Subvencions, a les regulacions, requisits i termes establits per les normes de funcionament intern de la UA i al que aquesta convocatòria estableix.

Alacant, 24 de gener de 2018

La Degana en funcions de la Facultat de CC.Econòmiques i Empresariales

Natalia Papí Gálvez

9. La entrega de diplomas de participación y de premios se realizará el 27 de marzo de 2018.
10. El juego será gestionado por un comité organizador formado por Natalia Papí (Decana del Centro), Ricardo Sellers y Encarnación Manresa, profesores de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales. Se establecerá un sistema de tutorías para que los participantes puedan resolver las dudas que les surjan durante el desarrollo del juego.
11. La participación en el juego supone la aceptación de las bases del mismo, así como del criterio del comité organizador en cuanto a la resolución de cualquier cuestión o incidencia derivada del concurso y no prevista en estas bases.
12. En el supuesto de no haber suficientes equipos, el comité organizador se reserva la posibilidad de no llevar a cabo la actividad.
13. Marco legal y presupuestario: La dotación máxima para esta convocatoria es de 1.000 € y se encuentra consignada en el Capítulo 4 de créditos del presupuesto de la Facultad de CC. Económicas y Empresariales. La ejecución de dicha dotación está supeditada a la disponibilidad de liquidez de la UA. La subvención asignada a cada ayuda se ajustará a lo dispuesto en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones, a las regulaciones, requisitos y términos establecidos por las normas de funcionamiento interno de la UA y a lo que esta convocatoria establece.

Alicante, 24 de enero de 2018

La Decana en funciones de la Facultad de CC.Económicas y Empresariales

Natalia Papí Gálvez

