

**Títol:** CONVOCATÒRIA DEL JOC DE SIMULACIÓ EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME". CURS 2018-2019

**Categoria:** CONVOCATÒRIES I CONCURSOS

**Òrgan:** Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales

**Data d'aprovació:** 21 de gener de 2019

**Título:** CONVOCATORIA DEL JUEGO DE SIMULACIÓN EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME". CURSO 2018-2019.

**Categoría:** CONVOCATORIAS Y CONCURSOS

**Órgano:** Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales

**Fecha de aprobación:** 21 de enero de 2019

CONVOCATÒRIA DEL JOC DE SIMULACIÓ EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME".

CURS: 2018-2019

#### BASES

El joc de simulació empresarial «MANGA: Management Game» és un concurs per equips dirigit a estudiants que estiguen matriculats, durant el curs acadèmic 2018/2019, en algun grau o postgrau de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales de la Universitat d'Alacant, inclòs el Doble Grau de Dret-ADE.

Els estudiants podran completar la seua formació pràctica en direcció empresarial, fent les habilitats més demandades: treball en equip, facultat d'anàlisi, creativitat, gestió del temps, visió estratègica en la presa de solucions, lideratge, etc., prenent consciència de les circumstàncies reals que es trobaran en la seua futura activitat empresarial.

Cada equip estarà format per un mínim de tres persones i un màxim de cinc, i haurà de nomenar un representant que actuarà com a interlocutor amb el comitè organitzador. El nombre màxim d'equips participants serà de deu.

#### [FORMULARI D'INSCRIPCIÓ](#)

(del 28 de gener al 17 de febrer del 2019, les dues dates inclusivament).

#### 1.- Criteris de participació

Amb les sol·licituds rebudes, es farà una selecció dels equips que finalment participaran en el joc tenint en compte els criteris següents, l'aplicació dels quals es farà d'acord amb l'ordre següent:

1r) Equips formats per 5 persones. Si hi ha més de 10 equips formats per 5 persones, s'aplicarà el 2n criteri.

2n) Equips formats per persones que participen per primera vegada en el joc. Si hi ha més de 10 equips que compleixen els 2 primers criteris, s'aplicarà el 3r criteri.

3r) Que tots els membres de l'equip tinguen superat el primer curs dels seus estudis. Aquest criteri no serà aplicable a estudiants dels estudis de màster. Si hi ha més de 10 equips que compleixen els 3 primers criteris, s'aplicarà el 4t criteri.

Els equips que s'hagen presentat en la convocatòria immediatament anterior i no hagen sigut seleccionats tindran preferència abans d'aplicar el 4t criteri, sempre que els integrants siguin els mateixos que en la convocatòria anterior.

4t) Puntuació obtinguda en fer una mitjana de la nota mitjana de l'expedient de cadascun dels membres de l'equip en el curs

CONVOCATORIA DEL JUEGO DE SIMULACIÓN EMPRESARIAL "MANGA: MANAGEMENT GAME".

Curso: 2018/19

#### BASES

El juego de simulación empresarial "MANGA: Management Game" es un concurso por equipos dirigido a estudiantes que estén matriculados, durante el curso académico 2018/2019, en algún grado o posgrado de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales de la Universidad de Alicante, incluido el Doble Grado de Derecho-ADE.

Los estudiantes podrán completar su formación práctica en dirección empresarial, ejercitando las habilidades más demandadas: trabajo en equipo, facultad de análisis, creatividad, gestión del tiempo, visión estratégica en la toma de soluciones, liderazgo, etc... tomando conciencia de las circunstancias reales que se encontrará en su futura actividad empresarial.

Cada equipo estará formado por un mínimo de tres personas y un máximo de cinco, y deberá nombrar un representante que actuará como interlocutor con el comité organizador. El número máximo de equipos participantes será de diez.

#### [FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN](#)

(del 28 de enero al 17 de febrero de 2019, ambas fechas inclusive).

#### 1.- Criterios de participación

Con las solicitudes recibidas, se realizará una selección de los equipos que finalmente participarán en el juego tomando en consideración los siguientes criterios, y cuya aplicación se realizará de acuerdo con el siguiente orden:

1º) Equipos formados por 5 personas. En el supuesto de que haya más de 10 equipos formados por 5 personas, se aplicará el 2º criterio.

2º) Equipos formados por personas que participan por primera vez en el juego. En el supuesto de que haya más de 10 equipos que cumplen los 2 primeros criterios, se aplicará el 3er criterio.

3º) Que todos los miembros del equipo tengan superado el primer curso de sus estudios. Este criterio no será aplicable a estudiantes de los estudios de Máster. Si hay más de 10 equipos que cumplen los 3 primeros criterios, se aplicará el 4º criterio.

Los equipos que se hayan presentado en la convocatoria inmediatamente anterior y no hayan sido seleccionados tendrán preferencia antes de aplicar el 4º criterio, siempre que los integrantes sean los mismos que en la anterior convocatoria.

4º) Puntuación obtenida al promediar la nota media del expediente de cada uno de los miembros del equipo en el curso inmediatamente

immediatament anterior (curs 2017-2018).

A més, per a participar en el joc és necessari tindre accés a una connexió a Internet i un compte de correu electrònic per a rebre els comunicats del comitè organitzador.

## 2.- Selecció d'equips i reclamacions

Una vegada seleccionats els equips participants, el comitè organitzador els comunicarà aquesta circumstància mitjançant un correu electrònic dirigit al representant de cada grup. A més, aquesta informació serà publicada en la web de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales el 19 de febrer del 2019.

Les reclamacions al procés de selecció podran fer-se del 20 al 21 de febrer del 2019, a través de aquest [formulari](#).

El llistat final d'admesos es publicarà el 22 de febrer del 2019.

## 3.- Normativa del joc

1) Cada equip competirà amb la resta dels equips inscrits en el joc.

2) Es farà una reunió de presentació del joc als equips admesos l'1 de març del 2019, a les 12:30 h a la qual haurà d'assistir de forma obligatòria almenys un representant de cada equip seleccionat.

3) El joc es desenvoluparà entre el 18 de març i el 14 d'abril 2019. Al començament del joc, els deu equips participants entraran en el mercat amb un balanç de situació de partida idèntic. Cada equip haurà d'establir la seua estratègia empresarial i, d'acord amb aquesta, prendre 4 grups de decisions de gestió amb l'objectiu d'obtenir el major benefici possible. Guanyarà el joc l'equip que obtinga el major benefici acumulat al final del joc.

4) Prèviament a l'inici del joc, els equips participants prendran dues decisions de prova per a familiaritzar-se amb la dinàmica de funcionament del joc.

5) El joc serà gestionat per un comitè organitzador format per Raül Ruiz Callado (degà), Ricardo Sellers i Encarnación Manresa, professors de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales. S'establirà un sistema de tutories perquè els participants puguin resoldre els dubtes que els sorgisquen durant el desenvolupament del joc.

6) Les decisions seran introduïdes directament en la pàgina web del joc d'acord amb el calendari que indique el comitè organitzador als equips participants en la reunió de presentació. Per a això, els equips participants rebran una clau que els identifique. L'equip que no prenga la decisió en la data establida no vendrà ni produirà, i haurà de fer front als seus costos fixos sense tindre cap benefici.

7) Els beneficis obtinguts com a conseqüència de les decisions preses per cadascun dels equips, com també el rànquing global dels grups, seran comunicats als representants de cada equip abans de les 24 hores següents a la presa de cada decisió. La classificació final serà donada a conèixer als participants en la sessió de clausura i el lliurament de diplomes, que tindrà lloc el 16 d'abril del 2019. Aquesta classificació serà publicada també en la web de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresariales amb posterioritat.

## 4.- Premis

anterior (curso 2017-2018).

Además, para participar en el juego es necesario tener acceso a una conexión a Internet y una cuenta de correo electrónico para recibir los comunicados del comité organizador.

## 2.- Selección de equipos y reclamaciones

Una vez seleccionados los equipos participantes, el comité organizador comunicará a los equipos seleccionados dicha circunstancia mediante correo electrónico dirigido al representante de cada grupo. Además, dicha información será publicada en la web de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales el 19 de febrero de 2019.

Las reclamaciones al proceso de selección podrán realizarse del 20 al 21 de febrero de 2019, a través de este [formulario](#).

El listado final de admitidos se publicará el 22 de febrero de 2019.

## 3.- Normativa del juego

1) Cada equipo competirá con el resto de los equipos inscritos en el juego.

2) Se realizará una reunión de presentación del juego a los equipos admitidos el 1 de marzo de 2019, a las 12:30h- a la que deberá asistir de forma obligatoria al menos un representante de cada equipo seleccionado.

3) El juego se desarrollará entre el 18 de marzo y el 14 de abril 2019. Al comienzo del juego, los diez equipos participantes entrarán en el mercado con un balance de situación de partida idéntico. Cada equipo deberá establecer su estrategia empresarial y, en función de ésta, tomar 4 grupos de decisiones de gestión con el objetivo de obtener el mayor beneficio posible. Ganará el juego el equipo que obtenga el mayor beneficio acumulado al final del juego.

4) Previamente al inicio del juego, los equipos participantes tomarán dos decisiones de prueba para familiarizarse con la dinámica de funcionamiento del juego.

5) El juego será gestionado por un comité organizador formado por Raül Ruiz Callado (Decano), Ricardo Sellers y Encarnación Manresa, profesores de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales. Se establecerá un sistema de tutorías para que los participantes puedan resolver las dudas que les surjan durante el desarrollo del juego.

6) Las decisiones se introducirán directamente en la página web del juego de acuerdo con el calendario que indique el comité organizador a los equipos participantes en la reunión de presentación. Para ello, los equipos participantes recibirán una clave identificativa. El equipo que no tome la decisión en la fecha establecida no venderá ni producirá, teniendo que hacer frente a sus costes fijos sin tener beneficio alguno.

7) Los beneficios obtenidos como consecuencia de las decisiones tomadas por cada uno de los equipos, así como el ranking global de los grupos, serán comunicados a los representantes de cada equipo antes de las 24 horas siguientes a la toma de cada decisión. La clasificación final será dada a conocer a los participantes en la sesión de clausura y entrega de diplomas, que se celebrará el 16 de abril de 2019. Esta clasificación será publicada también en la web de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales con posterioridad.

## 4.- Premios

1) Tots els equips participants rebran un diploma de participació en el joc. Per a obtenir-lo serà necessari haver pres els 4 grups de decisions establides.

2) Cadascun dels tres equips guanyadors, rebrà un premi consistent en 500 € el primer, 300 € el segon i 200 € el tercer, que es farà efectiu mitjançant una transferència proporcional que rebrà cadascun dels membres i les membres que integren cada equip guanyador.

3) El lliurament de diplomes de participació i de premis es farà el 16 d'abril del 2019.

#### 5.- Informació addicional

1) La participació en el joc suposa l'acceptació de les bases d'aquest, com també del criteri del comitè organitzador pel que fa a la resolució de qualsevol qüestió o incidència derivada del concurs i no prevista en aquestes bases.

2) En el supòsit de no haver-hi suficients equips (deu equips), el comitè organitzador es reserva la possibilitat dur a terme l'activitat o de no dur-la.

3) Marc legal i pressupostari: La dotació màxima per a aquesta convocatòria és de 1.000 € i es troba consignada en el Capítol 4 de crèdits del pressupost de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresarials. L'execució d'aquesta dotació està supeditada a la disponibilitat de liquiditat de la Universitat d'Alacant. La subvenció assignada a cada ajuda s'ajustarà al que disposa la Llei 38/2003, de 17 de novembre, General de Subvencions, la normativa interna de la UA i el que estableix aquesta convocatòria.

Alacant, 21 de gener del 2019

Raúl Ruiz Callado

Degà de la Facultat de Ciències Econòmiques i Empresarials

1) Todos los equipos participantes recibirán un diploma de participación en el juego. Para obtener el mismo será necesario tomar los 4 grupos de decisiones establecidas.

2) Cada uno de los tres equipos ganadores, recibirá un premio consistente en 500€ el primero, 300€ el segundo y 200€ el tercero, que se hará efectivo mediante una transferencia proporcional que recibirá cada uno/a de los alumnos/as que integren cada equipo ganador.

3) La entrega de diplomas de participación y de premios se realizará el 16 de abril de 2019.

#### 5.- Información adicional

1) La participación en el juego supone la aceptación de las bases del mismo, así como del criterio del comité organizador en cuanto a la resolución de cualquier cuestión o incidencia derivada del concurso y no prevista en estas bases.

2) En el supuesto de no haber suficientes equipos (diez equipos), el comité organizador se reserva la posibilidad de no llevar a cabo la actividad.

3) Marco legal y presupuestario: La dotación máxima para esta convocatoria es de 1.000 € y se encuentra consignada en el Capítulo 4 de créditos del presupuesto de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales. La ejecución de dicha dotación está supeditada a la disponibilidad de liquidez de la Universidad de Alicante. La subvención asignada a cada ayuda se ajustará a lo dispuesto en la Ley 38/2003, de 17 de noviembre, General de Subvenciones, a la normativa interna de la UA y a lo que esta convocatoria establece.

Alicante, 21 de enero de 2019.

Raúl Ruiz Callado

Decano de la Facultad de Ciencias Económicas y Empresariales

